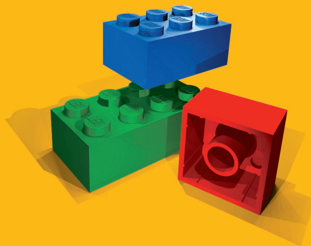
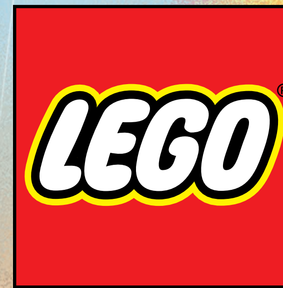
constructive.



Produceret i EU.
2299097
IB2G-STUDA3





Stunt Rally

Spilvejledning

Tak fordi du har købt LEGO Stunt Rally, som er bare ét af LEGO Medias flotte nye softwareprodukter.
Hos LEGO Media stræber vi hele tiden efter at sætte nye standarder for software ved at bringe LEGO kerneværdierne ind i dette spændende nye medie. Som det er tilfældet med vores legematerialer, er vores softwareprodukter fokuseret på indhold og kvalitet, der på nye måder stimulerer fantasien og kreativiteten.
Da vi retter en stor del af vores opmærksomhed mod forbrugertests af vores produkter, kan vi rose os af at kunne garantere, at vores software er 100% tilpasset børn, og at det fortjener kvalitetsbetegnelsen 'Testet af børn. Godkendt af børn.'
Vi er overbeviste om, at LEGO Stunt Rally vil give dig mange timers fornøjelig underholdning. Hvis du har nogen former for problemer med dette produkt, er du velkommen til at kontakte vores kundeservice, som gerne er dig behjælpelig.
LEGO Software handler om at ha' det sjovt, så hvis du er begejstret for LEGO Stunt Rally, så kig i den vedlagte brochure og få en smagsprøve på de andre spændende produkter i vores sortiment.

Indhold

Installation Instructions 4
Computer 4

Game set-up 5

LEGO Stunt Rally - baggrund 6

Første skærme 8
Hovedmenu 8
Løbsmenu 8

Hjælp 9

Funktionsskærm 10

Kontrolknapper 11

Generel navigation 12

Byggefunktion 13
Byggeknapper 14
Elementbakke 14
Byggeikoner 15
Automatisk byggefunktion 16
Indlæse og gemme kort 17
Sådan gemmes banen 17
Sådan indlæses en bane 18
Prøvekørsel 18

Kortskærm til LEGO Stunt Rally-mesterskab 19
Præmier 19

Skærm til kortvalg 20

Skærm til valg af figur 20

Værksted 22

Førløbsskærm 23

Løbsfunktion 24
Enkelt spiller og turnering 24
Flere spillere 24
Energifelter 25

Udskrivning 26

Figurerne og deres biler 27
Skurkene 27
Heltene 29
De andre udfordrere 31

Fortekster 33

Teknisk support 34

100% tilfredshedsgaranti 35

Advarsel om Epilepsi 35

Installation

Computer

Kræver en computer, der er 100 % kompatibel med Windows® 95/98 DirectX 7. Spillet er ikke kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-emulerede operativsystemer.

CPU: Pentium II 233Mhz eller hurtigere påkrævet. 300Mhz eller hurtigere anbefales.

Memory: 32 MB RAM eller mere påkrævet. 48 MB RAM eller mere anbefales.

Grafikkort: Direct3D-kompatibelt 3D-acceleratorkort påkrævet. 8 MB dedikeret videohukommelse påkrævet.

Cd-rom: Cd-rom-/DVD-drev med firdobbelt hastighed (4X) eller hurtigere påkrævet.

Lydkort: 100 % Windows® 95/98 DirectX 7-kompatibelt 16-bit lydkort påkrævet.

Inputenhed: 100 % Windows® 95/98-kompatibel mus og tastatur, valgfrit Joypad.

DirectX: Microsoft DirectX 7 findes på denne cd-rom og skal installeres, for at LEGO Stunt Rally kan spilles. Se readme-filen, der findes på LEGO Stunt Rally-cd-rom'en for at få yderligere oplysninger om DirectX.

Bemærk: Din hardware kræver muligvis de nyeste Windows 95/98-drivere. Cd-rom'en skal ligge i cd-rom-/DVD-drevet, for at spillet kan køre.

Installation: Installationen kræver 350 MB plads på harddisken. (Dekomprimeret.)*

*Dekomprimeret betyder, at harddisken ikke er blevet udsat for nogen form for filkomprimering, som øger den tilgængelige plads på harddisken. I Windows® 98 for eksempel ville den indstilling, der anvendes til at udføre denne funktion, være DriveSpace.

Installation af spillet

Hvordan installerer jeg LEGO Stunt Rally?
Læg cd-rom'en **LEGO Stunt Rally** i cd-rom-drevet. Installationshjælpeskærmen vises efter nogle få sekunder. Følg de viste instruktioner, og du bliver informeret om, når installationen er gennemført.

LÆG INSTRUKTIONERNE PÅ SKÆRMEN GRUNDIGT IGENNEM.
Bemærk: Hvis installationshjælpeskærmen ikke vises, kan autorun-funktionen være slået fra på computeren. (Se filen readme.txt på Stunt Rally-cd-rom'en eller din tekniske manual for at få yderligere oplysninger om, hvordan funktionen autorun aktiveres.)

Hvordan starter jeg LEGO Stunt Rally?
Hvis du har andre programmer kørende end **installationsprogrammet**, skal du genstarte computeren. Du skal helst have så få andre programmer kørende som muligt, når du spiller spillet, og det er bedst at vente på, at harddiskens aktivitet stopper, før du starter spillet. Start spillet ved at klikke på ikonet LEGO Stunt Rally på skrivebordet i Windows. Du kan også starte spillet ved at klikke på:

Start
Programmer
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
LEGO Stunt Rally
Cd-rom'en skal ligge i **cd-rom-/DVD-drevet**, for at spillet kan køre.

Installation af spillet

Hvordan fjerner jeg spillet fra computeren?
Det anbefales at fjerne spillet fra computeren vha. afinstallationsfunktionen i LEGO Stunt Rally. Du kan fjerne spillet ved at klikke på følgende:

Start
Programmer
LEGO MEDIA
LEGO Stunt Rally
FJERN LEGO Stunt Rally
Afinstallationsfunktionen hjælper dig med at fjerne filer, der hører til dette program fra computeren.
Bemærk: Eventuelle gemte spil vil ikke blive fjernet, når du anvender afinstallationsfunktionen. De skal fjernes manuelt. Yderligere instruktioner findes i den tekniske manual eller i filen readme.txt på LEGO Stunt Rally-cd-rom'en.

Installation af spillet

Hvordan kontrollerer jeg, at alle mine DirectX 7-drivere er godkendte?
Windows ® 95/98 med DirectX 7

Bemærk: Hvis du ikke er sikker på, hvordan DirectX-drivere installeres, kan du kontakte din pc-producent, da DirectX kan ændre dine grafik-/lydkortindstillinger, hvis det ikke installeres korrekt.

Du kan vha. DirectX 7 kontrollere, om en installation af DirectX er gennemført korrekt ved at gøre følgende:
Klik på **Denne computer** (på skrivebordet)
Vælg:
C-drev
Mappen **Programmer**
Mappen **DirectX**
Mappen **Setup**
Ikonet **DXDIAG** (blå cirkel med et gult kryds indeni)
Det viste skærmbillede har flere faner langs toppen. Du skal klikke på fanen **DirectX Drivers**. Alle driverne vises separat, og der er et notefelt langs bunden. Alle opståede problemer vises i dette notefelt.
De fleste producenter af grafik- og lydkort udgiver opdaterede drivere til Windows 95/98, der overholder DirectX-standarden. Hvis en komponent ikke er understøttet, skal du kontakte producenten og bede om drivere, der understøtter DirectX.

Hvis du har problemer med at starte eller køre dette spil, skal du læse filen readme.txt på LEGO Stunt Rally-cd-rom'en eller den tekniske manual. Disse ressourcer indeholder løsningsforslag til problemer, du er stødt på i spillet.

LEGO Stunt Rally – baggrund

Mangemillionæren og Stunt Rally-verdensmesteren Mr X har udvalgt dig, spilleren, til sin protegé. Med hans hjælp stræber du efter at blive den nye verdensmester og træde i Mr X's fodspor som ejer af Stunt-øen. Når du først er blevet ejer af øen, har du adgang til alle LEGO-elementerne, så du kan lave så mange baner, du vil og endda komme til at bruge Mr X's superbil

LEGO Stunt-øen er Mr X's fantastiske skaberværk, en væddeløbstemapark i gigantisk målestok. Han har taget en hel ø og omdannet den (til en millionpris) til fem zoner for at skabe ekstreme væddeløbsforhold. Hver zone har mange forskellige hoteller, handels- og væddeløbsfaciliteter. Det er her, han inviterer racerkørere fra hele verden til at konkurrere om chancen for at køre i "Verdensmesterskabsfinalen".

- **BY** I den sydlige del har Mr X ryddet junglen og skabt Asfalt, de ultimative byomgivelser til motorløb. Her i Stunt-øens hovedstad har Radium bygget sit hjem og overvundet alle undtagen Mr X i disse omgivelser.

- **ØRKEN** Dybt inde i den knastørre østlige del har Mr X skabt ørkenen, de ultimative tørre, varme og fjendtlige motorløbsomgivelser. Her i den vidtstrakte ørkenverden har den usle kujon Baron Flambo, med ærlige eller uærlige midler, skabt sit hjem, og overvundet alle undtagen Mr X i ørkenen.

- **JUNGLE** I den nordlige del har Mr X ladet øen forblive i dens naturlige, tropiske jungletilstand. Her har han skabt junglen, som er den ultimative terrænudfordring. Her afventer den lede Snake Skinn udfordringen fra enhver, der er modig nok til at begive sig derind.



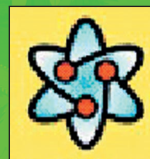
- **IS** Højt oppe på sneklædte plateauer i de vældige bjerge mod vest har Mr X skabt sin isverden. De ultimative omgivelser til racerløb i koldt vejr. Her har den frygtede Glacia skabt sig et hjem.

- **X-Stadion** På LEGO Stunt Rally-verdenens glatte sletter ligger X-Stadion. Det er her, din sidste og vanskeligste udfordring findes. Til allersidst i spillet (når du har gennemført kvalifikationsløbene) ankommer du omsider hertil for at kappes med Mr X.

Sponsorfirmaer

Som hjælp til finansieringen af sin ekstravagante livsstil har Mr X tre sponsorfirmaer i ryggen. De har udbredt indflydelse i LEGO Stunt Rally-verdenen, hvor de har startet deres virksomhed. Firmaerne er:

- Crazy Chem "Dækker alle dine behov for farlige kemikalier"
- Jims Jams "Mmnmnmmm"
- Octan "slick"
- Brothers Rubber









Første skærme

Hovedmenu

LEGO Stunt Rally-åbningsskærmen har nogle få vigtige punkter:



Løbsmenu

Spilmenuen tillader følgende navigationslinks:





Hjælp

Spillet indeholder et talende hjælpesystem ledsaget af koordineret animation af Mr X, der taler.



- Du kan slå hjælp til og fra med den nederste, venstre knap på alle skærme, der ikke er løb:



- Hjælpesystemet i spillet består af to dele:

1. Alle de vigtige knapper på alle afslutningsskærme har Værktøjstip til at forklare knapfunktionerne.
2. AI-Hjælp fortæller dig også, hvis der er et problem på den bane, du er ved at bygge i byggefunktionen – hvis et element ikke er forbundet korrekt på banen, lyser det rødt (selv om du stadig kan placere det). For at hjælpe brugeren lyser det sidste gyldige, tilsluttede banestykke grønt, indtil banen udgør et afsluttet hele.

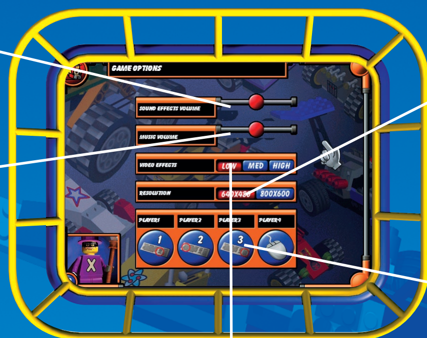


Funktionsskærm

Med spilfunktionerne kan du skræddersy spillet til at køre på din computer.

Lydskydeknappen justerer musikkens lydstyrke.

Lydeffektskydeknappen justerer SFX-lydstyrken.



Opløsning: Dette forandrer spillets opløsning, idet det ændrer detaljeniveauet. Man bør vælge 640 gange 480 til langsommere maskiner.

Spillerkontrolfunktioner – lader dig ændre kontrolknapperne for alle 4 spillere.

- Video: Vælg en af følgende 3 funktioner ud fra dit korts egenskaber:
- Lav – Dette tillader minimale indbyggede effekter – for eksempel vil Player Race Cam ikke være slået til.
- Mellem – Dette afspiller et niveau af indbyggede effekter, som passer til de fleste videokort i mellemklassen.
- Høj – Slår alle de indbyggede effekter til.



Kontrolknapper

Kontrolknapperne til spillet er som følger:

Tastatur 1:

Pil op	=	accelerer
Pil ned	=	brems
Venstre pil	=	skift til venstre bane
Højre pil	=	skift til højre bane
Enter	=	Bilhorn/aktiver opsamling

Tastatur 2

Q	=	accelerer
A	=	brems
S	=	skift til venstre bane
D	=	skift til højre bane
CapsLock	=	Bilhorn/aktiver opsamling

Controller 1

Knap 1	=	accelerer
Knap 3	=	brems
Knap 2	=	Bilhorn/aktiver opsamling
Venstre	=	skift til venstre bane
Højre	=	skift til højre bane

Controller 2

Knap 1	=	accelerer
Knap 3	=	brems
Knap 2	=	Bilhorn/aktiver opsamling
Venstre	=	skift til venstre bane
Højre	=	skift til højre bane

Mus

Venstre knap	=	accelerer
Midterste knap	=	brems
Højre knap	=	Bilhorn/aktiver opsamling
Bevægelse mod venstre	=	skift til venstre bane
Bevægelse mod højre	=	skift til højre bane



Generel navigation

Den grundlæggende navigering i spillet styres af følgende knapper:

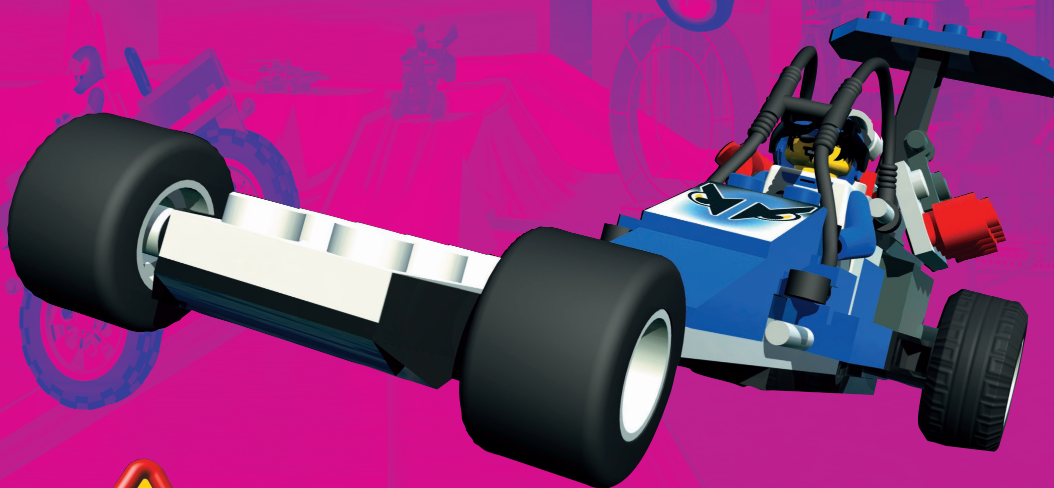


En skærm tilbage/ eller spring tilbage til den relevante menu.



Løbsfunktion/testbane. På visse skærme bruges denne knap til at gå frem til næste skærm.

Resten af spillet navigeres med menuerne på skærmen.





Byggefunktion



Med byggefunktionen kan du skabe dine egne væddeløbsbaner til brug både i løb for én spiller og løb for flere spillere. Med følgende værktøjer kan du navigere omkring i LEGO Stunt Rallys byggefunktion. Alle knapper og områder på denne skærm har links til specifik hjælpetale.



Viskelæder til at slette elementer. For at bruge viskelæderet skal du klikke på det ikon, der aktiverer det, og dernæst klikke på det baneelement, du vil slette.



Skift synsvinklen på kortet.



Zoomknap.



Begynd på et nyt kort.



Indlæs/gem banelayout.



Udskriv bane.



For at bevæge dig rundt på kortet skal du flytte markøren ud til skærmens yderkanter i den ønskede retning, hvorved du får adgang til hele verdenen.

Banestørrelse

- Banestørrelsens standardindstilling er 16 x 16, størrelsen til én spiller.
- Brug knappen Start et nyt kort, og vælg mellem 8 x 8-kort til flere spillere og 16 x 16-kort til en enkelt spiller.

Byggeknapper

Følgende knapper bruges til at få adgang til og ændre elementerne i verdenen:


Vælg landskabselementer.


Vælg bebyggelseselementer. (Nogle af dem danner opsamlinger).


Vælg baneelementer.


Omgivelses (verdener) -knap til at skifte mellem hver af de fire omgivelser (by, ørken, jungle, is).


Skift mellem dags- og nattelysfunktionerne.

Elementbakke

- Brug venstre museknap til at vælge elementer fra bakken og anbringe dem i verdenen. (Du kan også samle elementer op, som allerede er placeret på kortet, og flytte rundt på dem).
- Brug højre museknap til at dreje valgte elementer rundt, før de anbringes. Det er meget vigtigt at rette dine baneelementer korrekt ind. Hvis banen ikke er samlet korrekt, kan du ikke bruge den i funktionerne til én spiller eller til flere spillere. Hjælpesystemet vil altid fortælle dig, hvis elementer ikke er korrekt rettet ind.

Byggefunktion

Byggeikoner

LEGO Stunt Rallys byggefunktion styres af ikoner, der befinder sig i elementbakken, som tidligere beskrevet. Hver type LEGO-brik har et ikon, der er anderledes end de andre. Her er nogle få eksempler.

	Rulleknap til at rulle gennem den valgte bakke, hvis der er flere elementer til rådighed, end der kan være på en skærm.
	2 x 2 byhjørneikon. Blot ét af mange forskellige baneelementer, der er til rådighed i bakken.
	Dette er et ventilatorstuntelement. Når du kører over dette, blæses din bil op i luften.
	Dette er et hopstuntelement. Dette hop sender dig op i luften, hvor du snurrer rundt.
	Dette er et kør-eller-dø-stuntelement. Hvis du standser op, mens du kører over dette element, synker din bil ned i fælden
	Dette er et katastrofestuntelement. Hvis du kører langsomt over denne brik, bliver du trukket ind i vejkantfælden.

	Dette er et loopstuntelement. Når du kører gennem dette, foretager du et loopstunt.
	Dette er et kanonstuntelement. Biler, der kører ind i kanonen, bliver skudt op i luften i en røgsky.
	Dette er et tidsindstillet fældestuntelement. Denne fælde er med tidsindstilling, og den aktiveres nu og da. Sørg for, at din bil ikke er i den, når dette sker – ellers bliver du smadret.
	Dette er en bygning til opsamling af energifelter. Den er anbragt som en del af banen, og den danner forskellige energifelter til bilerne. Der er mange forskellige energifelter og bygninger at indsamle.
	Et eksempel på de byggeelementer, der kan få dit kort til at se mere interessant ud
	Eksempler på de landskabselementer, der kan få dit kort til at se mere interessant ud.

Automatisk byggefunktion

For at hjælpe spilleren fremhæves visse elementer på kortet som følger:

- Det sidste gyldige tilsluttede baneelement fremhæves med grønt.
- Ulovligt placerede elementer fremhæves med rødt.

Hjælpesystemet giver råd og løsningsmuligheder, når man støder på generelle og specifikke problemer i byggefunktionen.



Byggefunktion

Indlæse og gemme kort

Sådan gemmes banen

For at gemme en bane skal du klikke på indlæsnings/lagringsknappen og vælge gemmefunktionen fra pop-up-menuen til indlæsning/lagring. Dette fører dig til lagringskærmen.



Du kan vælge at gemme din bane enten på computerens harddisk eller på en diskette ved at bruge harddisk- og disketteknapperne på skærmen. Hvis du gemmer en bane på en disketteskal du kontrollere, at disketten ikke er fuld eller skrivebeskyttet.

For at gemme en bane kan du enten indtaste det navn, du vil give din bane, i navnefeltet, eller klikke på et af de eksisterende navne og gemme oven i denne bane. Brug rullepilene oven over og neden under banelisten for at se alle baner, der er til rådighed. Bemærk, at den tidligere bane mistes permanent, hvis du gemmer en bane oven i en tidligere bane.



Byggefunktion

Sådan indlæses en bane

For at indlæse en tidligere gemt bane i byggefunktionen skal du klikke på indlæsnings/lagringsknappen og vælge indlæsningsfunktionen fra pop-up-menuen til indlæsning/lagring. Dette fører dig til lagringsskærmen.



Du kan vælge at indlæse din bane enten fra computerens harddisk eller fra en diskette ved at bruge harddisk- og diskettedrevknapperne på skærmen. Hvis du prøver at indlæse fra en diskette, skal du sørge for, at disketten er korrekt indsat i drevet.

For at indlæse et kort skal du bruge pilene oven over og neden under banelisten til at rulle gennem de forskellige baner, der er til rådighed. Klik på den ønskede banes navn og dernæst på indlæsningsknappen. Dette kort vil blive placeret i byggefunktionen, så du kan foretage ændringer af banen eller færdiggøre den.

Prøvekørsel



Ved at klikke på den store blå løbsknap i byggefunktionen får brugeren mulighed for at prøvekøre den i øjeblikket indlæste bane. Selv ufærdige baner kan prøvekøres. Prøvekørsel er nyttig til at afgøre, hvor god en ny bane faktisk er at køre på.



Kortskærm til LEGO Stunt Rally-mesterskab

Med denne skærm kan du navigere i LEGO Stunt Rally-verdensmesterskabet. Verdenen består af fire forskellige omgivelser; by, ørken, jungle og is. Hver af disse består af fire løb og så én Boss. For at komme videre skal du vinde hvert løb. Endnu en gang vil hjælpesystemet guide dig gennem denne skærm.



Det næste løb og alle eventuelt tidligere gennemførte løb kan vælges.

Bemærk: Dataene til turneringsskærmen er lagret i registeret. Det kræver en ny installation at nulstille turneringsskærmen.

Præmier

Igennem hele LEGO Stunt Rally er der præmier og bonusgaver at vinde. Når du begynder på spillet, har du kun adgang til by- og ørkentemaerne samt visse bane- og bebyggelseselementer. Dette betyder, at du i byggefunktionen kun kan bygge by- og ørkenbaner, og dette med begrænsede stuntbrikker og opsamlingsbygninger. For at frigøre de utilgængelige elementer og temaer skal du køre og vinde løb i LEGO Stunt Rally-verdensmesterskabet. For at frigøre stuntbrikkerne skal du vinde det pågældende løb, hvor de første gang dukker op. For at få adgang til junglen og dernæst isen skal du besejre skurken og fuldføre de efterfølgende temaer, hvorved du går videre til det nye tema.



Skærm til kortvalg

Med denne skærm kan du vælge, hvilken bane du vil køre på, og den bruges både til løb for én spiller og løb for flere spillere. Klik på et banenavn for at vælge denne bane. På skærmen vises banen i fugleperspektiv for at hjælpe dig med at vælge. Når du er tilfreds med dit valg, skal du klikke på løbsknappen for at gå videre til førløbsskærmene.



Skærm til valg af figur



Dette er skærmen, hvor du vælger, hvilken figur du vil være. Ud over den generelle navigationsknap på skærmen er der også en knap til valg af figur:



Brug figurikonknappen til at ændre den valgte figur.



Værksted

Her kan du vælge, hvilken bil du vil køre i. De forskellige biler har forskellige egenskaber, for eksempel er monsterlastbilen ret langsom, men god til at dreje, mens dragsteren er meget hurtig, men sværere at styre.



Valg af bil

Du kan ændre din bils indretning ved hjælp af følgende knapper.



Bilens karosseritype



Lakeringsstil



Dækvalg



Værksted

Når man klikker på knapperne til valg af bil og dæk, påvirker det også vejgrebs- og tophastighedsindikatorerne. Du bør holde øje med disse, da de fortæller, hvor nem bilen vil være at håndtere i de forskellige verdener. Hvis du f.eks. sætter glatte dæk på bilen til en isbane, kommer du ofte til at skride ud, men hvis du monterer vejgrebsdæk, er det lidt nemmere at dreje.

Andre knapper i værkstedet er:



Vilkårlig bilvælger – Computeren vælger automatisk en bil, dæk og farve til dig.



Udskriv et billede af din bil



Førløbsskærm



På denne skærm kan du vælge, hvem du vil køre mod. Ved hjælp af følgende knapper kan du ændre figurerne og få adgang til oplysninger om dem:

Skift mellem figurer, som skal deltage i løbet (ikke til rådighed i turneringerne, da alle modstandere er forudbestemte).



Klik på en figur for at få oplysninger om den.



Løbsfunktion

Enkelt spiller og turnering

- Bilerne kan styres ved at bruge tastaturet til fremad, tilbage, venstre og højre. Bemærk, at styringen primært kontrolleres af computeren. Du har kun indflydelse på den valgte sti. Andre kontrolanordninger (f.eks. joysticks) fungerer også ved hjælp af venstre-højreaksen til at skifte bane. Acceleration og bremsning styres af knapperne 1 og ved at trække tilbage. I bilernes nuværende standardindstilling virker kontrolknapperne som følger:

1. Den første bil styres med tastaturets piletaster.
2. Den anden, tredje og fjerde bil er AI.

- Brug Enter-tasten eller knap 1 til at tude i hornet eller bruge opsamlinger.
- Tryk på Escape for at se spillets indbyggede menu. Under et løb giver dette dig mulighed for at genstarte løbet, gå ud af løbet og tilbage til den relevante menu eller vende tilbage til løbet.
- Ved slutningen af hvert løb stiller vinderen op til sejrsparade efterfulgt af en sejrsanimation.
- Alle løb for én spiller og turnering finder sted på de større 16 x 16-kort.

Flere spillere

I funktionen med flere spillere kan du vælge at køre om kap med op til 4 brugerstyrede biler. Styringsmetoden til disse spil kan angives på funktionsskærmen. Hver spiller vælger sin egen figur og bil, før løbet starter. Løb med flere spillere kan kun finde sted på de mindre 8 x 8-baner. Der vil altid være fire biler, der konkurrerer i et løb for flere spillere, så hvis du vælger et spil med to spillere, vil der være 2 computerstyrede biler med i løbet.



Energifelter

Der er en række opsamlinger til stede i spillet. Energifelterne fungerer som følger:

- Visse bygninger, der er tilknyttet banen, udklækker opsamlinger i massevis.
- Man får fat i en opsamlingved at køre hen over den.
- Energifelter aktiveres, når der trykkes på aktiveringstasten.

Følgende energifelter er til rådighed i spillet – når du har indsamlet et i et løb, kan du bruge det i byggefunktionen på dine egne kort.

	Turboraketeffekt	Når denne aktiveres, giver den din bil en super hastighedsforøgelse.
	Megahåndtering	Dette energifelt sætter dig i stand til at dreje om skarpe hjørner med høje hastigheder.
	Radiobil	Denne opsamling genererer et kraftfelt, som ødelægger de andre biler, når de støder ind i det.
	Frysestråle	Denne udsender en frysestråle fra bilens forende, som vil standse enhver bil, den rører, i nogle få sekunder.
	Vilkårlig opsamling	Denne bygning genererer en af de fire beskrevne opsamlinger vilkårligt.



Løbsfunktion

De fire forskellige nedkastere lader dig slippe en af følgende klatter – når en bil kører over dem, har de følgende virkning:

	Syltetøj	Bilen hænger fast i nogle få sekunder. Denne findes i byen.
	Gummi	Bilen hopper op i luften. Dette findes i junglen.
	Kemikalie	Mærkværdige kemiske effekter påvirker bilen vilkårligt. Bilen kan f.eks. blive usynlig. Dette findes i isverdenen.
	Olie	Bilen snurrer rundt uden kontrol. Dette findes i ørkenen.

Et lille trick i energifelttemaet er udslipslastbilerne. Hvis du anbringer et lastbilelement på din bane, kommer der en lastbil ud af bygningen og kører rundt. Hvis den bliver ramt af en bil, vælter den og taber sin last på vejen. Enhver bil, som så kører over det spildte, bliver påvirket alt efter, hvilken slags udslipslastbil, det drejer sig om.

Udskrivning

På forskellige punkter spillet igennem får du mulighed for at udskrive din bane, bil, figur etc. For at denne funktion skal kunne virke, skal printeren være indstillet som Windows' standardprinter på LPT 1. LEGO Stunt Rally kan kun udskrive til standardprinteren.

Figurerne og deres biler



Mr X, ejer af LEGO Stunt Rally-verdenen og indehaver af verdensmestertitlen, holder sin identitet hemmelig af frygt for at blive kidnappet af sine nedrige modstandere.



Mr X kører i den utrolige raketdrevne "X-bil". Den bedste bil i LEGO Stunt Rally-verdenen.

Skurkene

Hver skurk er mester i en af Stunt-øens omgivelser/temaer. Spilleren møder hver af dem på den sidste bane i hvert enkelt tema. Man skal besejre dem alle, før man kan konkurrere mod Mr X i det sidste løb.

Baron Flambo



Baron Flambo er måske den usleste blandt modstanderne, og han træffes i færd med at genere enhver, der er uheldig nok til at bo i hans ørkenhjem.
Baron Flambo var den bedste motorkører på planeten, før Mr X kom til (der kan udmærket argumenteres for, at han var den bedste snyder).
Baronen har aldrig kunnet udholde, at Mr X er bedre end ham, og han længes efter at slå ham med alle tænkelige midler. Når han besejrer Mr X, har han tænkt sig at demaskere ham og forvise ham fra LEGO Stunt Rally-verdenen for evigt.



"Baron Flambo" kører i "Hot Rod", der er en hurtig bil, men sværere at styre.

Glacia



Glacia bor i Polaria og er den nuværende mester i motorløb på is. Hun er berømt for at være en hjerteløs isjomfru, der er villig til at bruge enhver taktik for at vinde et løb og af samme grund ofte vinder. Når ikke hun guffer en dejlig skålfuld is i sig eller ræser omkring med høj fart, dyrker Glacia skiløb og skøjteløb, kører på kælk og nyder at fylde sodavand i små dyr for at få dem til at bøvse.



Glacia kører i "Ice Monster", en supermonsterlastbil, som er hurtigere end en almindelig.

Snake



Snake har engang været soldat, nå ja, i et par uger, før hæren smed ham ud, fordi han lavede ballade. Snake var kun menig, men han kunne ikke forstå, hvorfor de alle sammen nægtede at adlyde ham. Snake flyttede ud i junglen for at bo sammen med slangerne og firbenene. De er de eneste væsner, han virkelig kan kalde sine venner, og de smager også ret godt.
Snake længes efter at opnå kontrol over LEGO Stunt Rally-verdenen, så han endelig kan komme til at råbe ad alle og enhver og hundse rundt med dem



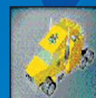
Snake kører jeepen, som er nem at håndtere og præsterer en gennemsnitlig hastighed.



Figurerne og deres biler



Radium bor i byen. Han var engang Rock Raiders-videnskabsmanden "Ray Dium", men blev fanget i et af sine egne politisk ukorrekte forureningseksperimenter. Nu om dage er han nødt til at bære fuld miljøbeskyttelsesdragt for at beherske sin egen radioaktivitet, eller det siger han i hvert fald.
Faktisk tror de fleste, at han bare bærer den for at se frygtindgydende ud og gøre sin stemme kælderdyb.



Radium kører i en stor 6-hjuls lastbil. Han kan godt lide sin "Rad Truck", fordi den er større end de fleste andre biler. Den er hurtig og tager hjørnerne rimeligt godt.

Heltene

Spilleren kan vælge at spille som en af følgende figurer. Figurerne udgør en nært sammenknyttet gruppe venner, som har dannet et motorløbsteam for at lære af Mr X på Stunt-øen. Mr X har antaget dem som sine protegéer. Han håber, en af dem en dag gennem øvelse og træning vil blive god nok til at vinde verdensmesterskabet og overtage driften af Stunt-øen. Spilleren kan vælge en hvilken som helst tilgængelig bil, men hver helt har en standardbil tilknyttet.

Chip



Chip er en guttermand. Han kan godt lide at lave sjov og fjolle rundt og ville nok vinde noget mere, hvis han koncentrerede sig lidt mere om det han lavede.



Chips yndlingsbil er "Rocket Kart". En rap lille bil, som er upålidelig at håndtere.



Barney



Barney er virkelig meget klog. Han er så klog, at han gik ud af skolen som 5-årig for at "foretage sig noget mere udfordrende"



Barneys yndlingsbil er "Dragsteren", en af de hurtigste og vanskeligste biler at styre i LEGO Stunt Rally.

Lucky



Lucky kan godt lide fair play. Hun snyder aldrig, men er så god, at hun alligevel kan vinde!



Luckys yndlingsbil er "Muddermonsteret", en langsommere bil, men genial til at klare hjørner

Wrench



Wrench er en ordentlig kleppert! Men egentlig er han en stor, blødhjertet bamse.



Wrench's yndlingsbil er "Boost Buggy" – med rimelig hastighed og manøvredygtighed.



Figurerne og deres biler

De andre udfordrere

Disse andre racerkørere udgør spillets faste stab af modstandere. De kan godt lide at fantasere om at blive verdensmestre, men de kan ikke rigtig klare sig som deltagende konkurrenter i verdensmesterskaberne.

Sid Vacant



Sid Vacant, en oprører og en punker, som elsker at køre uforsvarligt….og hvad har du tænkt dig at gøre ved det!



Sid kører i "V8 Eliminator", en hurtig bil, men svær at styre.

Brad Speedo



Brad Speedo, en ærkeamerikansk racerkører. Han har ry for at være stuntman, skønt dette mest af alt skyldes hans manglende evne til at finde bremsepedalen.



Brad kører i "F1 Speedster", en hurtig bil, som er ganske god at håndtere



Figurerne og deres biler

Sandy Surf



Sandy Surf er en hippieagtig strandpige. Sandy har en ubekymret holdning til livet og sin bilkørsel.



Sandy kører i "Beach Buggy", som har en rimelig hastighed og håndtering.

Megahurtz



Megahurtz er en småforvirret robot, som vil være menneske. Mega har bygget sin egen bil "MoonBuggy", så han kunne køre væddeløb for at vinde penge til personlig udvikling.



"Moon Buggy" har gennemsnitlig hastighed og evne til at køre om hjørner.

Fortekster

Originalt spildesign:
Dee Jarvis, Kees Gajentaan, Simon Evers

Yderligere design:
Daniel Bailie

Programleder:
Neil Jones-Cubley

Holdleder:
Daniel Bailie

Chefprogrammør:
Daniel Neil

Programmører:
Sunlich Chudasama, Duncan Denning, Daniel Wheeler, Bruce Heather

Yderligere programmører:
Simon Evers

Kunstnerisk leder:
Kees Gajentaan

Kunstnere:
Jennifer Allen, Alex Cave, Dugan Jackson

Yderligere kunstnere:
Leigh Christian, Dee Jarvis

Lyd:
Audio Interactive

Testning for Intelligent Games.

Productionstekniker:
Richard Quin

Testning:
James Deane

Yderligere testning:
Ryan Kalis, Steve Hawkes, Paul Nesbit, Ryan Green, Daniel Rogers

Róisín Gillespie, Poppy Shrapnell, Zak Shrapnell

Leveldesign:
Ryan Kalis

Productionsleder:
James Muggeridge
Yderligere grafik og FMV
For grafisk førende
3d-grafik
Charlie Harbour
Teksturering
Richard Whittall

For Lego Media International
Martin Lanzinger
Jason Povlotsky

LEGO Media International
Mark Livingstone
Worldwide Managing Director

Produktudvikling
Chris Nicholls - Udviklingschef
David Williams - Producer

Testning & QA
Kevin Turner - Global Chef for kvalitetssikring
Gary Simmons - QA Gruppechef
Alex Munday – Tester
Sophie Blakemore - Tester
David Lane - Tester
Mohammed Ajaib – Tester
Matthew Marriner – Tester
Andrew Donnely -Teknisk chef

Lokalisering
Isabella Martin – Lokaliseringschef
Michelle Richmond - Lokaliserings-koordinator

Logistik
Nic Ashford - Logistik-chef
Robert Boyle - Logistik-controller

International marketing
Petra Bedford - Global varemærkechef
Helen Nicholas – Produktchef

Internationalt salg
Leah Kalboussi - Global Salgschef

Yderligere tak
En særlig tak går til alle de børn, der gav os deres værdifulde tilbagemeldinger under udvikling af denne titel.

Teknisk support

Teknisk Support: Tlf. 38 48 72 93

Åbningstider: Kl.9.30 – 18.30 mandag – fredag

E-mail: legomediaeuro@aqinc.com

Hvis du vælger at kontakte os pr. telefon, bedes du om muligt sætte dig ved din computer og desuden give os så mange oplysninger som muligt. Du skal notere hvilken type hardware, du bruger til dit system, herunder:

- Processorens producent og hastighed.
- Dit lydkorts og videokorts mærke og model.
- Dit cd-rom drevs eller DVD drevs mærke og model.
- Eksisterende mængde RAM.
- Eventuel ekstra hardware og perifert udstyr.
- Eventuelle fejloplysninger.

Bemærk: Hvis du har problemer med at få fat i systemoplysningerne, bedes du kontakte din systemleverandør.



100% tilfredshedsgaranti

30 dages fuld tilbagebetaling af købsprisen

Hvis du ikke er fuldt tilfreds med dette produkt fra LEGO Media, har du ret til at returnere det til LEGO Media inden for 30 dage og modtage fuld refusion. Det er en betingelse, at det fulde produkt returneres, dvs. ubeskadiget og med alle materialer fra den kasse, du købte produktet i, samt at du er i besiddelse af den originale kvittering. Ovenstående er et supplement til og ændrer ikke ved dine lovmæssige rettigheder som kunde.

Kontakt Kundeservice for yderligere oplysninger.

Advarsel om Epilepsi

Læs følgende, før du bruger noget videospil eller lader dine børn bruge det.

Nogle mennesker rammes af epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller visse almindelige forhold i hverdagen. Sådanne personer kan få et anfald, når de ser tv-billeder eller spiller visse videospil, også i tilfælde, hvor der ikke tidligere har været tegn på sygdom eller epilepsi.

Hvis du eller medlemmer af din familie nogensinde har udvist epileptiske symptomer (anfald eller tab af bevidsthed) i forbindelse med blinkende lys, bør du kontakt din læge, før du spiller spillet.

Forældre bør overvåge deres børn, når de spiller videospil. Hvis du eller dine børn udviser nogle af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, kramper ved øjne eller i muskler, tab af bevidsthed, manglende orienteringssans, ufrivillige bevægelser eller kramper – skal brugen af spillet øjeblikkeligt ophøre, og en læge skal kontaktes.

TAG FØLGENDE GENERELLER FORHOLDSREGLER UNDER SPIL AF VIDEOSPIL

Sid ikke for tæt på tv-skærmen. Sid med forbindelsesledningen strakt helt ud. Spil så vidt muligt videospil på en lille skærm. Spil ikke, hvis du er træt eller ikke har fået meget søvn. Sørg for, at der er god belysning i det lokale, hvor du spiller. Hold pause i 10-15 minutter for hver time, du spiller videospil.

